



LIGUE DE FOOTBALL D'OCCITANIE

Le football avec l'accent du sud



LOIS DU JEU FUTSAL COMPETITIONS ASSOCIEES 2019-2020

(Compétitions organisées durant la trêve hivernale dont finales régionales et Coupe nationale)

Adaptation des lois du jeu FIFA

Catégories U7, U9, U9F, U11, U12F, U13, U15, U15F, U18, U18F, Seniors F et M, Vétérans

DECLINAISON EN FONCTION DES CATEGORIES D'AGE

LOIS DU JEU FUTSAL		U7	U9/U9F	U11	U12F- U13	U15 / U15F / U18 / U18F / Seniors F / Seniors M / Vétérans
Loi 1	TERRAIN	Longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m ; Buts de 3 x 2 m				
	. Utilisation	1/2 terrain	Terrain entier			
	. Surface de réparation	4m (avec cônes)	Correspondant à la surface des 6 m			
	. Point de pénalty	4m	Sur la ligne des 6 m (ligne pleine) face au but ; Gardien de but (GdB) sur sa ligne de but			
	. Point pour le CF après fautes cumulées	N'existe pas	6 m (ligne pleine) Le GdB à 5m minimum.	A 10 m (ou à l'endroit de la faute si entre la zone des 6 m et le point de 10 m) Le GdB à 5 m minimum ; voir loi N°13 : cumul des fautes		
	. Zones de remplacement	<i>De part et d'autre des buts fixes</i>	La zone de remplacement est matérialisée au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes, sur une dimension de 05 à 10 m de part et d'autres de la ligne médiane. Longueur 5 m.			
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)				
	Taille/Pression	T3 préconisé	T4			
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	4 x 4 dont un GdB. Possibilité de jouer à 3x3 ou 4x4 sans GdB		5x5 dont GB + 7 remplaçants maxi		
	. Au début de la rencontre	Minimum 3 dont un GdB				
	. Arrêt de la rencontre (voir § 2-1)	Lorsqu'une équipe compte moins de 3 joueurs dont un GdB				
	. Remplacements	Les remplacements sont illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre <u>après</u> la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement ; il est préconisé que les remplaçants portent des chasubles. Lors du remplacement, le joueur entrant donne la chasuble de la main à la main au joueur sortant.				
Loi 4	. Encadrement	2 responsables maxi par équipe		Présence sur le banc au minimum d'un responsable d'équipe ne jouant pas, majeur et licencié (et maximum 3) A défaut d'un responsable, en seniors, cette fonction sera assurée par un joueur qui ne pourra pas jouer cette rencontre. Un seul responsable d'équipe peut être debout et donner des consignes aux joueurs		
	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protège-tibias, shorts, chaussures de salle ne laissant pas de trace				
Loi 5	ARBITRAGE	1 arbitre		2 arbitres		
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	Gestion du temps		Gestion du temps et cumul des fautes		
Loi 7	DUREE DES MATCHES (lors de plateaux)	Entre 6' et 25' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition				
	. Durée maxi sur 1 journée	40'	50'	60'	80' en U15	90' à partir de la catégorie U16
	. Arrêt du chronomètre	Arrêt du chronomètre uniquement sur décision de l'arbitre (blessures, ballon non disponible, gain de temps, sanction...); Pas de décompte des arrêts de jeu				
Loi 8	. Temps-mort	Pas de temps-mort (possible si temps de matchs ≥ à 16')				
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon : à refaire. Engagement possible vers l'arrière. On ne peut pas marquer un but directement.				
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche				
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football - Le GdB ne peut marquer de la main dans le but adverse (dans ce cas, reprise par sortie de but)				
Loi 11	HORS-JEU	Pas de hors-jeu				
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Tous les coups-francs sont directs : CFD		Directs (CFD) ou indirects (CFI)		
	COUPS FRANCS (CFD et CFI)	Adversaire à 5 m sinon : à refaire		Adversaire à 5 m puis 4" pour jouer ; si délai dépassé : CFI pour l'adversaire		
	C.F.D	Idem Football et Interdiction : - De charger irrégulièrement - De tacle un adversaire, y compris tacle glissé (sauf si pas d'adversaire et pour le GdB dans sa surface de réparation si tacle régulier)				
	C.F.I	Pas de CFI en U7-U9		Idem Football et Interdiction : Pour le gardien de but, de garder le ballon (au pied et à la main) + de 4" dans son camp Pour le gardien de but, de retoucher dans son camp, le ballon donné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par 1 adversaire De faire un bloc		
Loi 13	CUMUL DES FAUTES : C.F.D	Pas de cumul des fautes en U7-U9		La « Règle de l'avantage » est possible mais la faute sera comptabilisée. Tous les coups-franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match . A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de - de 10 min . A partir de la 5ème faute et les suivantes pour les matches de 10, 11, 12, 13 et 14 min . A partir de la 6ème faute et les suivantes pour les matches de 15 min et + Sanction : coup franc sans possibilité de mur (6 m en U11 et U13 ; 10 m à partir de U15) tiré avec intention de marquer		
Loi 14	PENALTY	En cas de faute dans la surface de réparation ; ballon tiré depuis le point de pénalty (4 m en U7 et U9 ; 6 m, ligne pleine, face au but, à partir de U11)				
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement ; sinon : sortie de but.				
		Adversaire à 5 m sinon à refaire. Possibilité de rentrer dans le terrain en conduite de balle (sans marquer)	Sur RT l'adversaire se place à 5 m Le joueur bénéficiant de la RT détient 4" pour jouer. => Si délai est dépassé : rentrée de touche pour l'adversaire.			
Loi 16	SORTIE DE BUT	A la main ou au pied (ballon mis au sol) par le GB depuis sa surface de réparation		A la main, par le GB et 4" pour jouer (si temps dépassé : CFI pour l'adversaire depuis la ligne des 6 m) Adversaires et partenaires hors de la surface de réparation Un but ne peut être marqué directement. Sinon : sortie de but pour l'adversaire		
Loi 17	PASSE AU GARDIEN DE BUT (sauf U7 et U9)	Au pied, adversaire à 5 m		Au pied, adversaire à 5 m puis 4" pour jouer ; si délai dépassé : sortie de but à l'équipe adverse.		
	FAUTE COMMISE APRES LE BUZZER	Pas de sanction				
	FAUTE COMMISE APRES LE BUZZER	Seuls les pénaltys et CF, provenant de fautes cumulées (6 m ou 10 m selon catégories) et si la faute correspondante a été commise avant le buzzer, sont tirés après le buzzer de fin de match (ou de la période). Dans les autres cas : fin de la période considérée.				